Så fungerar handicapsystemet och poängräkningen

Alla spelare har tilldelats ett handicap baserat på uppskattad spelstyrka. Handicap för resp. spelare framgår av lottningsträdet.

Ju bättre spelstyrka man har, desto lägre handicap. -50 är det lägsta i år, 40 är det högsta.

Nivåerna är:

-50
-40
-30
-15
0
15
30
40

- Om två spelare med samma handicap möts spelar man game precis som vanligt.

- Om det skiljer EN nivå (t.ex. en spelare med -30 möter en med -15):
  Den med högre handicap (i det här exemplet -15) startar varje game med ledning 15-0. Det innebär att den första poängen i varje game servar man från ”fel” ruta.

- Om det skiljer TVÅ nivåer:
  Den med högre handicap startar varje game på 15, den med lägre handicap startar på -15. När spelaren på -15 vinner sin första poäng i gamet har spelaren 0. I det här fallet slås första serven från rätt ruta.
  Om spelaren med högst handicap servar kan ställningen efter första poängen alltså vara 30 mot -15, eller 15-0.

- Om det skiljer TRE nivåer:
  Den med högre handicap startar på 30, den andre på -15. Den som börjar på ”minus” måste alltså vinna en poäng för att komma upp till 0. Den första serven slås från "fel" ruta.

- Om det skiljer FYRA nivåer (eller fler):
  Den med högre handicap startar på 30, den andra på -30. I det här fallet slås första

serven från rätt ruta.

- Vi tillämpar också ”no ad”-regeln. Om ställningen blir 40-40 spelas en avgörande poäng, där mottagaren väljer i vilken ruta serven ska slås. Den som vinner poängen vinner gamet.

- Matcherna spelas först till 4 game, man behöver **inte** vinna med 2 games marginal. En match kan alltså sluta 4-3.