

Så fungerar handicapsystemet och poängräkningen

Alla spelare har tilldelats ett handicap baserat på uppskattad spelstyrka. Handicap för resp. spelare framgår av lottningsträdet.

Ju bättre spelstyrka man har, desto lägre handicap. -50 är det lägsta i år, 30 är det högsta.

Nivåerna är:

-50
-40
-30
-15
0
15
30

- Om två spelare med samma handicap möts spelar man game precis som vanligt.
- Om det skiljer EN nivå (t.ex. en spelare med -30 möter en med -15):
Den med högre handicap (i det här exemplet -15) startar varje game med ledning 15-0. Det innebär att den första poängen i varje game server man från "fel" ruta.
- Om det skiljer TVÅ nivåer:
Den med högre handicap startar varje game på 15, den med lägre handicap startar på -15. När spelaren på -15 vinner sin första poäng i gamet har spelaren 0. I det här fallet slås första serven från rätt ruta.
Om spelaren med högst handicap server kan ställningen efter första poängen alltså vara 30 mot -15, eller 15-0.
- Om det skiljer TRE nivåer:
Den med högre handicap startar på 30, den andre på -15. Den som börjar på "minus" måste alltså vinna en poäng för att komma upp till 0. Den första serven slås från "fel" ruta.
- Om det skiljer FYRA nivåer (eller fler):
Den med högre handicap startar på 30, den andra på -30 (osv nedåt om det skiljer fler än fyra steg).

- Vi tillämpar också "no ad"-regeln. Om ställningen blir 40-40 spelas en avgörande poäng, där mottagaren väljer i vilken ruta servern ska slås. Den som vinner poängen vinner gamet.
- Matcherna spelas först till 5 game, man behöver **inte** vinna med 2 games marginal. En match kan alltså sluta 5-4.