Så fungerar handicapsystemet och poängräkningen

Alla spelare har tilldelats ett handicap baserat på uppskattad spelstyrka. Handicap för resp. spelare framgår av lottningsträdet och spelschemat.

Ju bättre spelstyrka man har, desto lägre handicap. -40 är det lägsta i år, 40 är det högsta.

Nivåerna är:

-40
-30
-15
0
15
30
40

- Om två spelare med samma handicap möts spelar man game precis som vanligt.

- Om det skiljer EN nivå (t.ex. en spelare med -30 möter en med -15):
  Den med högre handicap (i det här exemplet -15) startar varje game med ledning 15-0. Det innebär att den första poängen i varje game servar man från ”fel” ruta.

- Om det skiljer TVÅ nivåer:
  Den med högre handicap startar varje game på 15, den med lägre handicap startar på -15. När spelaren på -15 vinner sin första poäng i gamet har spelaren 0. I det här fallet slås första serven från rätt ruta.
  Om spelaren med högst handicap servar kan ställningen efter första poängen alltså vara 30 mot -15, eller 15-0.

- Om det skiljer TRE nivåer:
  Den med högre handicap startar på 30, den andre på -15. Den som börjar på ”minus” måste alltså vinna en poäng för att komma upp till 0. Den första serven slås från "fel" ruta.

- Om det skiljer FYRA nivåer (eller fler):
  Den med högre handicap startar på 30, den andra på -30 (osv nedåt om det skiljer fler än fyra nivåer).

- Vi tillämpar också ”no ad”-regeln. Om ställningen blir 40-40 spelas en avgörande poäng, där mottagaren väljer i vilken ruta serven ska slås. Den som vinner poängen vinner gamet.

- Matcherna spelas först till 4 game, man behöver **inte** vinna med 2 games marginal. En match kan alltså sluta 4-3.